PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS CARLOS DANIEL ELIAS SOTO

ARREGLOS

**PROGRAMA CALCULADORA (SUMA, RESTA, MULTIPLICA)**

Se requiere elaborar un programa que ayude a los alumnos a multiplicar restar y sumar (Nombre para la fila 1, Nombre para la columna 1, Nombre para la fila 1, Nombre para la fila 2). Ya recabado los datos el programa deberé solicitar números. Una vez almacenado los números hacer las correspondientes operaciones.

Arreglos Bidimensionales Matri1 [n, n] Matriz2 [n, n] Matriz3 [n,n]

Deberá crear una clase Operaciones con los atributos mencionados.

Creará 3 métodos para cada uno (Suma,Resta,Multicplicacion)

Ejemplo si fuera suma:

|  |  |
| --- | --- |
| 3 | 3 |
| 2 | 3 |

|  |  |
| --- | --- |
| 2 | 2 |
| 5 | 5 |

|  |  |
| --- | --- |
| 5 | 5 |
| 7 | 8 |

El resultado de la suma

El valor que ingrese en cada fila y cada columna será mostrado en su lugar correspondiente como pueden ver en el ejemplo 2+3=5 el resultado será posicionado en el lugar que están los dos valores que sumaran en este ejemplo así será en todos ya sea resta o multiplicación. Debe de tener las mismas filas y columnas para que se puedan realizar las operaciones.